

Um das nachfolgende „Endprodukt“ zu erhalten und den „Spielerpass online“ verwenden zu können, wird Ihnen auf den nächsten Seiten erläutert, was es hierfür zu beachten gilt.

The screenshot shows a web interface for player registration. At the top, there is a small photo of a player and the text 'Name | Geb. Datum' and 'Verbandsliga | Herren'. Below this is a green header with 'Spieler' and 'Foto' tabs. The main section is titled 'Spielerdaten' and contains a larger photo of the player and a form with the following fields:

Name	
Vorname / Rufname	
Künstlername	
Geburtsdatum	
Geschlecht	männlich
Nationalität	Deutschland (D)
FIFA-Nationalität	Deutschland (GER)

Below the form are several input fields:

Passnummer	0070-4521	Rücknummer	7
Status	Amateur	Spieler ist	
Registriert / inaktiv ab	30.06.2015		
Pflichtspiele ab	01.07.2013		
Freundschaftsspiele ab	16.06.2013		

At the bottom, there is a dropdown menu for 'Anzahl gelber Karten aus anderer Mannschaft' set to 'Standard', and buttons for 'Zurück', 'Spielerliste', 'Inaktivieren', and 'Speichern'.

Below the form is a section for 'Spieldokumente' with the text 'Es sind keine Dokumente vorhanden'.

## 1. Mindestanforderungen an das Spielerfoto

- Spieler muss eindeutig erkennbar sein
- Foto muss aktuell sein
- Neutraler Hintergrund
- Ausreichend Helligkeit

## 2. Nicht verwendbares Fotomaterial

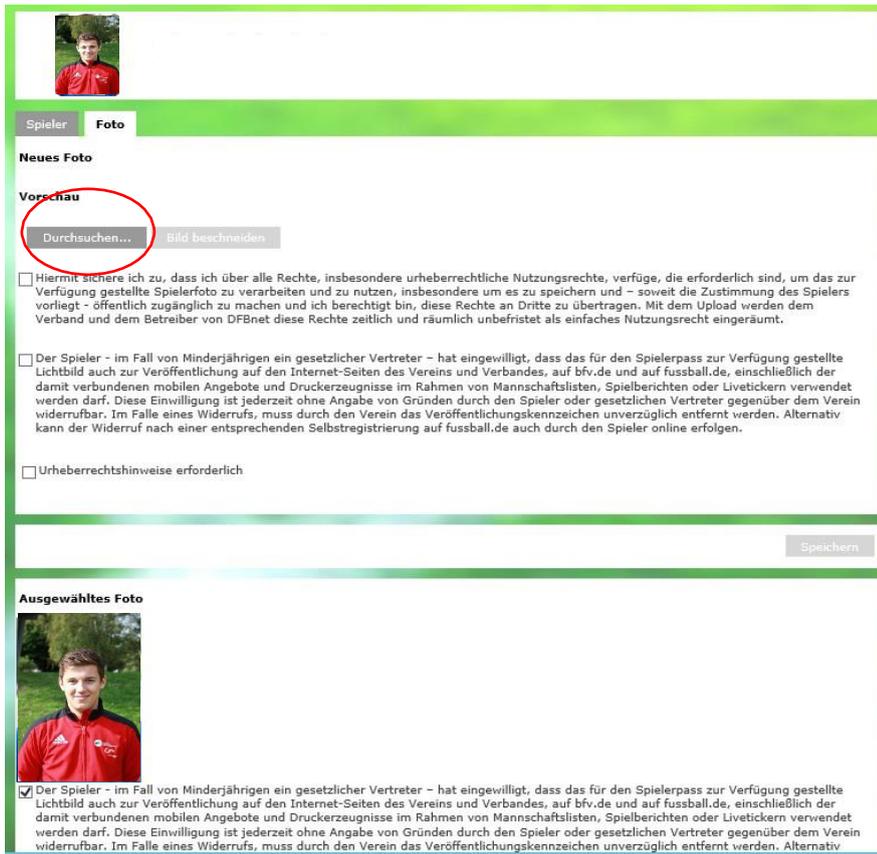
- Mit Kopfbedeckung
- In zivil
- Ganzkörperfoto



## 3. Spielerfotos in DFBnet.org hochladen

Die Funktion zum Upload und zur Verwaltung von Spielerfotos ist im Menü Spielerbearbeitung, das Sie über die DFBnet Spielberechtigungsliste aufrufen, integriert (Karteireiter „Foto“).

Im Modul der Spielberechtigungsliste (oder Spielerliste) ist in den Spielerdetails der Reiter „Foto“ vorhanden. In diesem Reiter lassen sich Funktionen zum Hochladen von Spielerfotos nutzen. Wählen Sie das Foto über die Schaltfläche „Durchsuchen...“ aus Ihrem lokalen Dateisystem aus. Bitte beachten Sie, dass nur Bildformate wie JPG, TIF, GIF oder PNG unterstützt werden.



**Spieler** **Foto**

**Neues Foto**

**Vorschau**

Durchsuchen... Bild beschneiden

Hiermit sichere ich zu, dass ich über alle Rechte, insbesondere urheberrechtliche Nutzungsrechte, verfüge, die erforderlich sind, um das zur Verfügung gestellte Spielerfoto zu verarbeiten und zu nutzen, insbesondere um es zu speichern und – soweit die Zustimmung des Spielers vorliegt – öffentlich zugänglich zu machen und ich berechtigt bin, diese Rechte an Dritte zu übertragen. Mit dem Upload werden dem Verband und dem Betreiber von DFBnet diese Rechte zeitlich und räumlich unbefristet als einfaches Nutzungsrecht eingeräumt.

Der Spieler – im Fall von Minderjährigen ein gesetzlicher Vertreter – hat eingewilligt, dass das für den Spielerpass zur Verfügung gestellte Lichtbild auch zur Veröffentlichung auf den Internet-Seiten des Vereins und Verbandes, auf bfv.de und auf fussball.de, einschließlich der damit verbundenen mobilen Angebote und Druckerzeugnisse im Rahmen von Mannschaftslisten, Spielberichten oder Livetickern verwendet werden darf. Diese Einwilligung ist jederzeit ohne Angabe von Gründen durch den Spieler oder gesetzlichen Vertreter gegenüber dem Verein widerrufbar. Im Falle eines Widerrufs, muss durch den Verein das Veröffentlichungskennzeichen unverzüglich entfernt werden. Alternativ kann der Widerruf nach einer entsprechenden Selbstregistrierung auf fussball.de auch durch den Spieler online erfolgen.

Urheberrechtshinweise erforderlich

Speichern

**Ausgewähltes Foto**

Der Spieler – im Fall von Minderjährigen ein gesetzlicher Vertreter – hat eingewilligt, dass das für den Spielerpass zur Verfügung gestellte Lichtbild auch zur Veröffentlichung auf den Internet-Seiten des Vereins und Verbandes, auf bfv.de und auf fussball.de, einschließlich der damit verbundenen mobilen Angebote und Druckerzeugnisse im Rahmen von Mannschaftslisten, Spielberichten oder Livetickern verwendet werden darf. Diese Einwilligung ist jederzeit ohne Angabe von Gründen durch den Spieler oder gesetzlichen Vertreter gegenüber dem Verein widerrufbar. Im Falle eines Widerrufs, muss durch den Verein das Veröffentlichungskennzeichen unverzüglich entfernt werden. Alternativ

Sofern das ausgewählte Bild noch nicht den gewünschten Ausschnitt oder das erforderliche Format besitzt, können Sie die integrierte Zuschneidefunktion nutzen. Halten Sie hierfür die linke Maustaste gedrückt und ziehen Sie einen Rahmen. Diesen können Sie in der Größe verändern oder innerhalb des Bildes verschieben, bis der gewünschte Ausschnitt erreicht ist. Klicken Sie dann auf die Schaltfläche „Bild beschneiden“.

## 4. Steuerbare Kennzeichen für Spielerfotos (drei Kennzeichen)

### Kennzeichnung 1 (Pflichtangabe)

Hiermit sichere ich zu, dass ich über alle Rechte, insbesondere urheberrechtliche Nutzungsrechte, verfüge, die erforderlich sind, um das zur Verfügung gestellte Spielerfoto zu verarbeiten und zu nutzen, insbesondere um es zu speichern und – soweit die Zustimmung des Spielers vorliegt – öffentlich zugänglich zu machen und ich berechtigt bin, diese Rechte an Dritte zu übertragen. Mit dem Upload werden dem Verband und dem Betreiber von DFBnet diese Rechte zeitlich und räumlich unbefristet als einfaches Nutzungsrecht eingeräumt.

**Erklärung:** Dieses Kennzeichen ist aus rechtlichen Gründen erforderlich, um das Bild in DFBnet zu speichern. Es handelt sich um eine Pflichteingabe, da dies zur Teilnahme am geordneten Fußballbetrieb mit digitaler Spielrechtsprüfung erforderlich ist. Ohne Zustimmung kann das Foto nicht hochgeladen werden.

### Kennzeichnung 2 (optional)

Der Spieler – im Fall von Minderjährigen ein gesetzlicher Vertreter – hat eingewilligt, dass das für den Spielerpass zur Verfügung gestellte Lichtbild auch zur Veröffentlichung auf den Internet-Seiten des Vereins und Verbandes und auf der Online-Plattform des Amateurfußballs FUSSBALL.DE, einschließlich der damit verbundenen mobilen Angebote und Druckerzeugnisse im Rahmen von Mannschaftslisten, Spielberichten oder Livetickern verwendet werden darf. Diese Einwilligung ist jederzeit ohne Angabe von Gründen durch den Spieler oder gesetzlichen Vertreter gegenüber dem Verein widerrufbar. Im Falle eines Widerrufs, muss durch den Verein das Veröffentlichungskennzeichen unverzüglich entfernt werden. Alternativ kann der Widerruf nach einer entsprechenden Selbstregistrierung auf FUSSBALL.DE auch durch den Spieler online erfolgen.

**Erklärung:** Wenn Sie dieses optionale Kennzeichen setzen, stimmen Sie der Veröffentlichung in den genannten Medien zu.

### Kennzeichnung 3 (optional)

Urheberrechtshinweise erforderlich.

**Erklärung:** Nutzen Sie das optionale Freitextfeld, um ggf. erforderliche Urheberrechtshinweise anzugeben. Für die Richtigkeit und Rechtmäßigkeit dieser Angaben ist der Verein verantwortlich.

## 5. Hochladen der Fotodatei

Abschließend kann die zugeschnittene Fotodatei über die Schaltfläche „Datei hochladen“ in das System übertragen werden.

**Bild kann durch gedreht werden**

**Bild kann durch verschieben der Markierungen beschnitten werden**

**Bestätigung des Vorgangs**

**Anschließend die Häkchen setzen und das Bild hochladen**

## 6. Fotoarchiv und Historie

Das Fotoarchiv zeigt alle bisher in das System übertragenen Fotos. Durch Anklicken eines Fotos wird das ausgewählte Foto fokussiert und kann, wie im vorherigen Kapitel beschrieben, bearbeitet werden.

**Ausgewähltes Foto**



Der Spieler - im Fall von Minderjährigen ein gesetzlicher Vertreter - hat eingewilligt, dass das für den Spielerpass zur Verfügung gestellte Lichtbild auch zur Veröffentlichung auf den Internet-Seiten des Vereins und Verbandes, auf bfv.de und auf fussball.de, einschließlich der damit verbundenen mobilen Angebote und Druckerzeugnisse im Rahmen von Mannschaftslisten, Spielberichten oder Livetickern verwendet werden darf. Diese Einwilligung ist jederzeit ohne Angabe von Gründen durch den Spieler oder gesetzlichen Vertreter gegenüber dem Verein widerrufbar. Im Falle eines Widerrufs, muss durch den Verein das Veröffentlichungskennzeichen unverzüglich entfernt werden. Alternativ kann der Widerruf nach einer entsprechenden Selbstregistrierung auf fussball.de auch durch den Spieler online erfolgen.

Urheberrechtshinweise erforderlich

Zurück
Speichern
Löschen

**Fotopool**



Jede Aktion wie das Hochladen, Kennzeichen ändern, Bearbeiten oder Löschen wird in der Historie gespeichert.

**Historie**

Alle Fotos ▼

▼ Datum	Zeit	▼ Benutzer	Änderungen	Alter Wert	Neuer Wert
06.09.2015	22:32	TSV 05 REICHENBACH E.V.	Metadaten geändert Veröffentlichung freigegeben		t
06.09.2015	22:32	TSV 05 REICHENBACH E.V.	Metadaten geändert Interne Verwendung freigegeben		t
06.09.2015	22:32	TSV 05 REICHENBACH E.V.	Metadaten geändert Veröffentlichung freigegeben		f
06.09.2015	22:32	TSV 05 REICHENBACH E.V.	Metadaten geändert Urheberrechtshinweis		
06.09.2015	22:32	TSV 05 REICHENBACH E.V.	Foto hochgeladen		
30.10.2014	19:08	TSV 05 REICHENBACH E.V.	Metadaten geändert Interne Verwendung freigegeben	2014-10-30 18:08:57.353	t
30.10.2014	19:08	TSV 05 REICHENBACH E.V.	Metadaten geändert Interne Verwendung freigegeben	2014-10-30 18:08:57.353	t
30.10.2014	19:08	TSV 05 REICHENBACH E.V.	Metadaten geändert Veröffentlichung freigegeben		t
30.10.2014	19:08	TSV 05 REICHENBACH E.V.	Foto hochgeladen	2014-10-30 18:08:57.353	t
09.02.2014	21:22	TSV 05 REICHENBACH E.V.	Foto hochgeladen	2014-02-09 20:22:33.652	t
09.02.2014	21:22	TSV 05 REICHENBACH E.V.	Metadaten geändert Interne Verwendung freigegeben	2014-02-09 20:22:33.652	t
09.02.2014	21:22	TSV 05 REICHENBACH E.V.	Metadaten geändert Interne Verwendung freigegeben	2014-02-09 20:22:33.652	t

Seite 1/1 (12 Treffer insgesamt) ◀ ▶ ↻ 🔍