

KINDERFUSSBALL-MODELLPROJEKT DER E-JUGEND im Freien und in der Halle

ALLGEMEINES

Altersgruppe	Trainer*in
Die E-Jugend (Mädchen und Jungen im Alter von 8 bis 10 Jahre) bilden die beiden Jahrgänge unterhalb der D-Jugend. Jüngere Jahrgänge der D-Mädchen dürfen bei der E-Jugend eingesetzt werden. Passpflicht sowie Vereinszughörigkeit ist notwendig.	Trainer*in ist Spielbegleiter*in und Spielorganisator*in. Beide Trainer*innen begleiten gemeinsam das Spiel in einer gemeinsamen Coachingzone am Spielfeldrand.
Familie und Fans	"Schiedsrichter*in"
Fans und Familienangehörige stehen nicht direkt am Spielfeldrand. Sie halten sich außerhalb des Großfeldspielfeldes bzw. hinter den Banden auf.	Es gibt keine Schiedsrichter*in. Die Kinder sind selbst verantwortlich für die Einhaltung der Regeln. Sollte es Unstimmigkeiten geben, unterstützen die Trainer*innen die Kinder bei der Entscheidungsfindung.

SPIELTAGS-/FEST-ORGANISATION der Spielformen 5 plus 1 und 3-gegen-3

Veranstalter

Kreise und Vereine organisieren Spieltage und Spielfeste. Vereine können auch Freundschaftsspiele durchführen. Die Organisatoren müssen hierbei nachfolgende Richtlinien beachten. Es werden keine Meister auf Kreisebene durch die Kreisspieltage ausgespielt.

Anzahl der Kreis-Spieltage/Spielformen	Anzahl der Teams pro Spieltag/-fest
Spielform 5 plus 1 → 5 Spieltage Spielform 3-gegen-3 → 2 Spieltage	Spielform 5 plus 1 → 4 Teams Spielform 3-gegen-3 → 4 u. mehr Teams
In einer Halbsaison gibt es 5 bis 7 Spieltage. Die Anzahl kann von Kreis zu Kreis unterschiedlich sein und ist von den lokalen Gegebenheiten abhängig.	Die Anzahl der Teams ist abhängig von der Anzahl der Spielfelder.
Spieltage mit beiden Spielformen sind möglich.	
Spieltags/-fest-Dauer pro Team	Spielzeit pro Fußballspiel / Freundschaftsspiel
Spielform 5 plus 1 → 90 - 150 Minuten Spielform 3-gegen-3 → 90 - 150 Minuten	Spielform 5 plus 1 → 20 Minuten Spielform 3-gegen-3 → 12 Minuten Freundschaftsspiel → 2 x 25 Minuten Änderung der Spielzeit möglich, abhängig von der Anzahl der Spiele. Maximal 60 Minuten Gesamtspielzeit.
Anzahl der Spiele pro Team	Anzahl der Kinder pro Team
Spielform 5 plus 1 → 3 Spiele Spielform 3-gegen-3 → 3 - 5 Spiele	Spielform 5 plus 1 → max. 12 Kinder pro Team Spielform 3-gegen-3 → max. 6 Kinder pro Team
Abhängig von der Anzahl der Teams.	Die Anzahl stellt eine Empfehlung dar. Die Trainer*innen müssen die gerechte Einsatzzeit der Kinder gewährleisten können. Bei mehr Kindern sollten weitere Teams gemeldet werden. Siehe hierzu Hinweise zu Meldevorgängen der Veranstalter (Verband, Kreis und Verein).



Feldgröße und Markierungen u. a. der Zonen im Freien

→ 40m/25m Spielform 5 plus 1 Spielform 3-gegen-3 → 25m/25m

Markierungen im Feld sind nicht erforderlich. Die Kennzeichnung der Zonen ist an den Seiten durch Hütchen möglich. Siehe Spielfeldskizze.

Feldgröße und Markierungen u. a. der Zonen in der Halle

Spielform 5 plus 1 → 40m/20m

→ Unterschreitung 40m/20m Spielform 4 plus 1 Spielform 3-gegen-3 → 20m/20m oder kleiner

Es ist die kleine Spielform zu wählen, wenn das Spielfeld kleiner als 40m/20m ist

Markierungen im Feld sind nicht erforderlich. Die Kennzeichnung der Zonen ist an den Seiten durch Hütchen möglich. Siehe Spielfeldskizze.

Tore im Freien

Spielform 5 plus 1 → 5m/2m Spielform 3-gegen-3 → vier Mini-Tore

Alternativ: u. a. Bänke, Stangen und Kegel

Tore in der Halle

Spielform 5 plus 1 → 3m/2m Spielform 4 plus 1 → 3m/2m Spielform 3-gegen-3 → Mini-Tore

Alternativ: u. a. Bänke, Stangen und Kegel

Balldepots

Möglichst vier Bälle pro Spielfeld in Balldepots, die sich jeweils an den Seiten sowie rechts oder links der jeweiligen Tore befinden. Markierung der Balldepots z. B.-durch Reifen,-alte "Fahrradschläuche". Siehe Spielfeldskizze.

Bälle

Feld: Super-Light, Größe 4

Halle: Futsalball, Super-Light, Größe 3

SPIELREGELN

Es wird nach den Fair Play-Regeln gespielt. Es gibt keine Schiedsrichter*in. Die Kinder sind selbst für die Einhaltung der Regeln verantwortlich. Die Trainer*innen beider Teams unterstützen gemeinsam die Kinder bei der Entscheidungsfindung, falls es Unstimmigkeiten gibt, helfen bei Umsetzungsproblemen der unten aufgeführten Regeln sowie bei der Spielfortsetzung im Spiel.

Torkind beim 5 plus 1 / kein Torkind beim 3-gegen-3 auf vier Tore

Das Torkind darf nach Rückpass vom Mitspieler*in den Ball nicht mit der Hand aufnehmen.

Bei Toraus und Gegentor erfolgt der **Abstoß** vom Boden.

Nach der Ballaufnahme des Torkindes in die Hand aus dem Spiel heraus, erfolgt der Abwurf aus der Hand. Der Abschlag aus der Hand ist nicht erlaubt. Legt sich das Torkind den Ball aus der Hand auf den Boden, ist der Ball für Mit- und Gegenspieler*innen frei.

Das Torkind darf im letzten Viertel (10-Meterlinie) vor seinem Tor den Ball in die Hand nehmen.

Sollte das Torkind Fehler begehen, bekommt das andere Team den Ball. Die Spielfortsetzung erfolgt durch Freistoß von der 10-Meterlinie durch das andere Team.

Torerfolg beim 5 plus 1

Das Spiel geht vom Torkind weiter durch einen Abstoß vom Boden.

Das Team, das ein Tor erzielt hat, muss sich hinter die Mittellinie zurückziehen. Bei Nichteinhaltung erfolgt die Spielfortsetzung durch einen Freistoß von der eigenen 10-Meterlinie.

Torerfolg beim 3-gegen-3

Das Spiel wird durch ein Kind durch Eindribbeln oder Einspielen fortgesetzt.

Das Team, das ein Tor erzielt hat, muss sich hinter die Mittellinie zurückziehen. Bei Nichteinhaltung erfolgt die Spielfortsetzung durch einen Freistoß von der Mittellinie.

Ball im Seitenaus

Der Ball wird durch Eindribbeln oder flaches Einspielen möglichst schnell wieder ins Spiel gebracht (siehe Balldepots). Sobald der Ball im Spiel ist, kann ein Tor erzielt werden.

Ball im Toraus

Der Ball wird durch Eindribbeln oder flaches Einspielen möglichst schnell vom Eckpunkt des Spielfeldes wieder ins Spiel gebracht (siehe Balldepots). Sobald der Ball im Spiel ist, kann ein Tor erzielt werden.



Balldepots für Bälle im Aus

Hierfür können bzw. sollen die Bälle in den Balldepots auf beiden Seiten und neben den Toren zwecks schnellerer Spielfortsetzung vom ballnahen Kind verwendet werden. Es soll immer das Balldepot genutzt werden, das dem "Ausball" am nächsten ist. Die Balldepots sollten durch die Teams immer wieder "aufgefüllt" werden.

Freistoß bei Foulspiel Es gibt nur direkte Freistöße. Ein Abstand von fünf Meter zum ausführenden Kind ist möglichst von den Kindern einzuhalten.	Strafstoß bei Foulspiel im letzten Viertel vor dem Tor
	Spielform 5 plus 1 → in 10-Meter-Entfernung zum Tor
	Spielform 3-gegen-3 → von der Mittellinie vor einem Minitor auf das gegnerische leere Tor
	Der Strafstoß erfolgt dann, wenn die Kinder oder bei Unstimmigkeiten der Kinder die Trainer*innen sich dafür entschieden haben.
	Entscheidende Zone ist das Viertel vor dem Tor.
Abseits	Fünf-Tore-Differenz während des Spiels
Es gibt kein Abseits.	Ein Zusatzkind kann ins Spiel gebracht werden. Reduziert sich die Differenz auf 2 Tore wird ein Kind

Einwechslungen sowie Rotation durch zentralen Pfiff

Spielform 5 plus 1 \rightarrow 5 Minuten Spielform 3-gegen-3 \rightarrow 3 Minuten

Verpflichtende Rotation aller "Ersatz-bzw. Auswechselkinder" auf einen zentralen Pfiff durch eine zentrale Spielleitung oder die Trainer*innen. Darüber hinaus können die Trainer*innen Kinder jederzeit bei Problemen oder Verletzungen auswechseln.

Kopfballspiel

Ein gezieltes Kopfballtraining wird im Kinderfußball nicht empfohlen und ist aus medizinischer Sicht bedenklich.

Hinweis: Positionspapier des DFB zum Kopfballspiel

VEREINSAKTIVITÄTEN

Vereinsaktivitäten sind Turniere, Spielfeste, Spieltage und Freundschaftsspiele in der Halle und im Freien

Für die Aktivitäten gelten die oben genannten Richtlinien. Es kann auch 2-gegen-2, 3-gegen-3, 4-gegen-4 oder 5-gegen-5 gespielt werden.

Genehmigung / Gebühren

Die Vereinsaktivitäten müssen durch den Kreis genehmigt werden. Sie sind gebührenfrei.

Die Beantragung erfolgt durch ein Genehmigungsformular an den Kreis.

Freundschaftsspiele müssen an den Kreis formlos gemeldet werden.

Veranstaltungen in der Halle

wieder aus dem Spiel heraus genommen.

Es wird grundsätzlich auf 3m/2m-Tore gespielt. Abweichend können auch Toralternativen (z. B. Mini-Tore, 5m/2m, Stangen) zum Einsatz kommen. Die Torsicherung muss hierbei wegen der Unfallgefahr allerdings gewährleistet sein.

Es wird ohne Balldepots, 5 plus 1, optional 4 plus 1 (bei Unterschreitung der 40m/20m) gespielt.

Es ist empfehlenswert auch Veranstaltungen auf zwei Spielfeldern quer 3-gegen-3 auf zwei Tore durchzuführen, um möglichst vielen Kinder eine Spielmöglichkeit zu geben.



Zeitrahmen

Ca. 09.00 - 19.00 Uhr

Der empfohlene Zeitraum ist abhängig vom Wochentag und der Jahreszeit

Dauer

Max. 4 Stunden

Max. 100 Minuten Spielzeit

SONSTIGES

Umgang mit dem DFBnet

Kreisveranstaltungen werden im DFBnet angelegt. Vereine müssen die Spielberechtigungsliste für jeden Kreisspieltag ausfüllen und freigegeben.

Sicherheitsbestimmungen

Zur Vermeidung von Unfällen sind Kleinfeldtore durch zertifizierte Befestigungslösungen zu sichern.

Verstöße

Verstöße werden nach den Ordnungen des bfv geahndet.

4

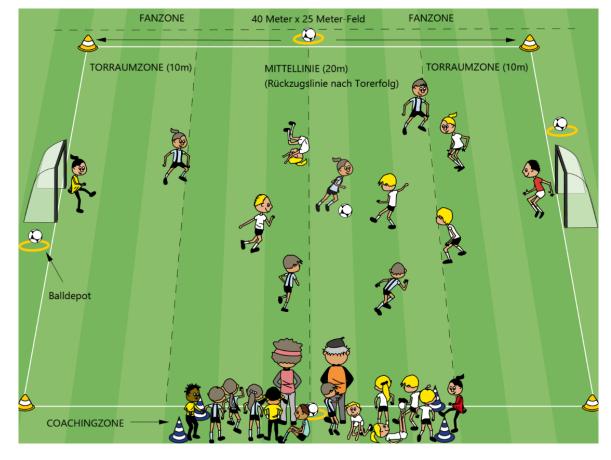


SPIELFELDSKIZZEN

5 plus 1 auf zwei Tore, Spiel auf ein 40m/25m großes Feld

Benötigte Materialien für den Spielfeldaufbau:

- 5 Bälle
- 2 Kleinfeldtore (5m/2m)
- 8 Hütchen für die Spielfeldbegrenzung (Ecken) und Torraumzonen
- 4 Reifen oder sonstige Markierungen für die Balldepots
- 4 Hütchen für die gemeinsame "Coaching-Zone"



5

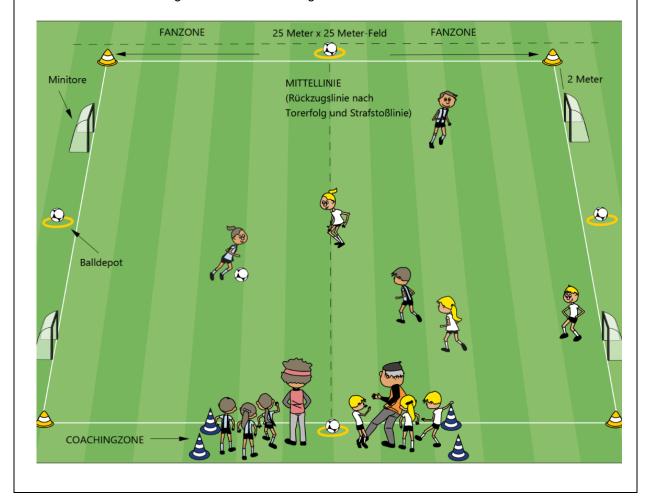


SPIELFELDSKIZZEN

3-gegen-3 auf vier Tore, Spiel auf ein 25m/25m großes Feld

Benötigte Materialien für den Spielfeldaufbau:

- 5 Bälle
- 4 Minitore oder 8 große Hütchen mit jeweils einer Bank hinter den Hütchentoren
- 4 Hütchen für die Spielfeldbegrenzung (Ecken)
- 4 Reifen oder sonstige Markierungen für die Balldepots
- 4 Hütchen für die gemeinsame "Coaching-Zone"



6